"OurPuppet"

Pflegeunterstützung mit einer interaktiven Puppe für informell Pflegende

Renate Schramek, Andrea Kuhlmann, Verena Reuter, Matthias Görnig, Jana Becker, Christian Ressel, Stefan Koenen





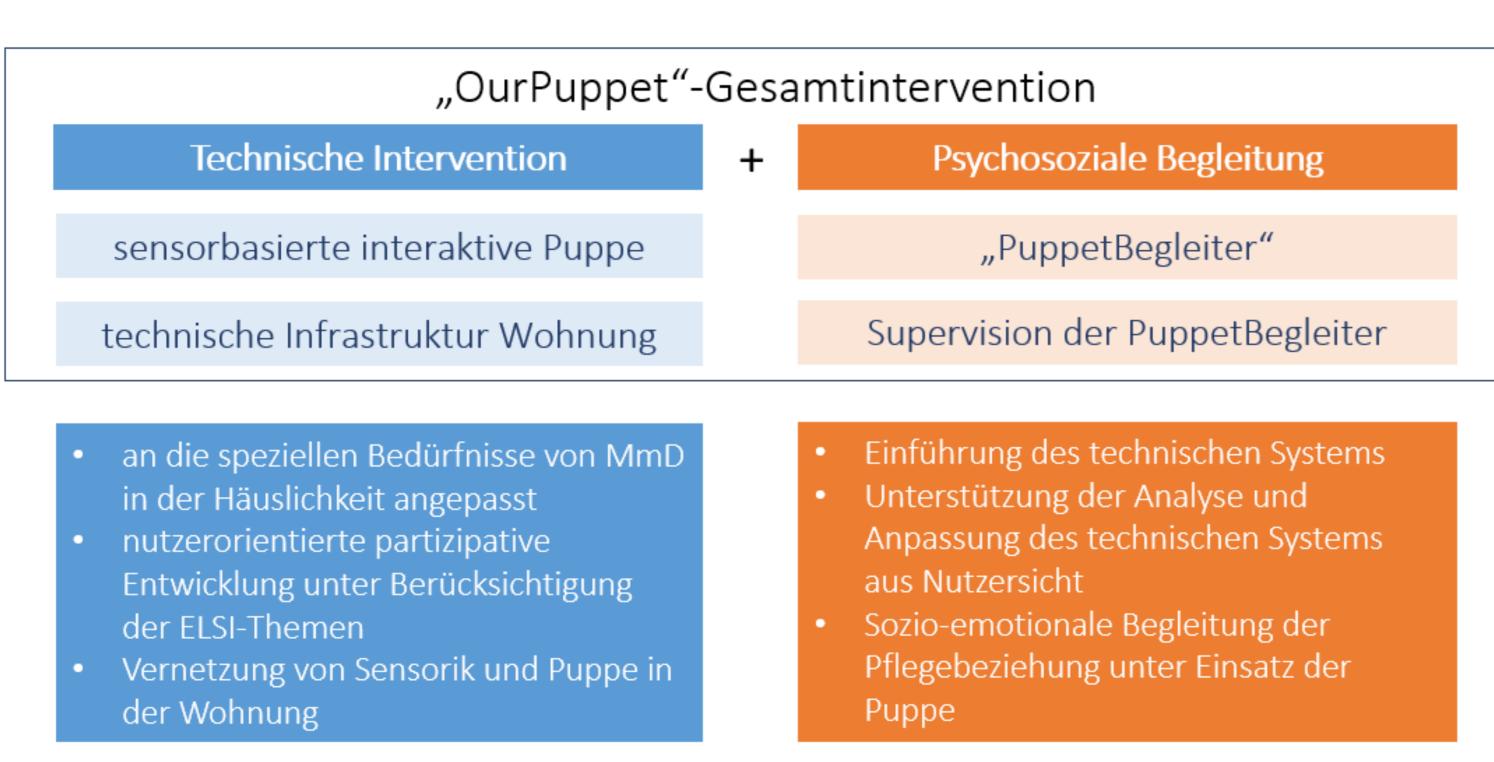


1. Hintergrund

Das Projekt "OurPuppet" zielt darauf, pflegende Angehörige in der häuslichen Pflegesituation zu entlasten. Dazu wird in einem partizipativen Prozess unter Einbezug der Nutzergruppen (Pflegebedürftige, pflegende professionell Pflegende, ehrenamtliche Angehörige, Pflegebegleiter) eine sensorbasierte Puppe entwickelt. Es wird untersucht, inwiefern der Einsatz der Puppe zu einer Verbesserung der Beziehungsqualität zwischen Pflegenden und zu Pflegenden beiträgt. Die Technikeinführung (technische Innovation) wird durch eigens geschulte Puppet-Begleiter*innen unterstützt, die zudem die Kommunikation zwischen pflegendem Angehörigen und Pflegebedürftigem in der Pflegebeziehung fördern (soziale Innovation). Zielgruppen des Projektes sind Menschen mit Demenz und ihre pflegenden Angehörigen.

2. Methode

Zur benutzerorientierten Entwicklung der Puppe werden die Bedarfe aller Nutzergruppen erhoben sowie typische Situationen im Pflegealltag und mögliche Interventionen identifiziert. Basierend darauf werden die technischen Funktionen der Puppe entwickelt. Die ethisch-sozialen Mensch-Technik-Interaktion innovativen Dimensionen Datenschutz werden prozessbegleitend evaluiert. Methoden: leitfadengestützte Interviews, Fokusgruppen-, Experteninterviews sowie inhaltsanalytische Auswertung.



3. Aufgaben der Puppet-Begleiter*innen

- Einführung der Puppe in den Pflegedyaden/-familien
- Begleitung der Nutzung in der häuslichen Pflegesituation (regelmäßige Besuche; Beobachtung und Dokumentation)
- Ansprechpartner für Nutzer*innen
- Hilfe zur Beziehungsgestaltung und Förderung einer gelingenden Kommunikation in der Pflegebeziehung
- Motivationsarbeit zur Techniknutzung (Förderung der Kommunikation zwischen Angehörigen und Pflegebedürftigen über/mit der Puppe)
- Anregen der Inanspruchnahme ergänzender Hilfsangebote



Quelle: eigene Darstellung, Puppenbild © 2016 Matthies Spielprodukte GmbH + Co. KG / Living Puppets

Kontakt:

Forschungsgesellschaft für Gerontologie e.V. / Institut für Gerontologie an der TU Dortmund Evinger Platz 13, 44339 Dortmund www.ffg.tu-dortmund.de

4. Ergebnisse – Fokusgruppen mit allen Nutzergruppen

4.1 Häufig genannte "typische Pflegesituationen" in der informellen Pflege von Menschen mit Demenz

In Fokusgruppen häufig genannte "typische Pflegesituationen":

- Fehlende zeitliche, räumliche und situative Orientierung
- Hilfe bei Alltagsaktivitäten/ Tagesstruktur
- Inaktivität
- Ängste/ Realitätsverlust
- Emotionale Spannungssituationen
- Notfälle/ Unfälle
- Bewegung außerhalb der Wohnung/ Hinlauftendenz

Ausgearbeitet für den Puppeneinsatz in den Praxistests (vgl. 5.): Szenario "Tagesverlauf" und Szenario "Angsterleben"

4.2 In den Fokusgruppen geäußerte Bedenken:

- Kann Puppe ausreichend flexibel reagieren?
- mangelnde Akzeptanz der Puppe (Puppe evtl. eher für Frauen vorstellbar?) → individualisierte Einstellungen soll Akzeptanz erhöhen
- Spracherkennung bei Menschen mit Demenz
- Ist die Puppe ein Ersatz menschlicher Betreuung? → Puppe als Zusatzangebot (Entlastung und Abbau von Unsicherheiten bei

4.3 Anforderungen an die Puppe

Puppe muss gefallen, hübsch aussehen; darf keine Angst machen

kurzer Abwesenheit) sowie sozio-emotionale Begleitung

- Puppe sollte strapazierfähig sein (Wasser + robuste Nähte für unzugängliche Technik ("Herumnesteln"); ggf. Werfen der Puppe in Spannungssituationen)
- "Kuscheleffekt" wichtig: Haare zum Streicheln/ Berührungseffekt
- Wunsch der befragten Zielgruppen: Puppe sollte (trotz Technik) weiterhin bespielbar sein

5. Funktionen der Puppe

Zustandserfassung

Erkennung des Kontexts, der Sprache sowie des emotionalen Zustands des zu Pflegenden (z.B. Unruhe, Spannungen, Ängste)



Emotions- und Sprachsynthese

- Emotionen ausdrücken (Mimik: z.B. Kopf, Augen und Mund bewegen)
- Pflegebedürftigen ansprechen

Anregung des Pflegebedürftigen z.B.

- Einfache Dialoge führen
- Anregung zu Aktivitäten z.B. Trinken oder Essen, biografieorientierte Aktivität, Kontaktaufnahme zu Bezugspersonen
- Tagesstrukturierende Erinnerungen z.B. an Termine

Beruhigung des Pflegebedürftigen u.a. durch

- Ansprache
- Umorientierung (z.B. Aktivität anregen)
- Informationen (z.B. Hinweis, wo Angehöriger ist, wann er wieder kommt)
- Kontaktaufnahme zu Bezugsperson (Anruf anfragen)

Sonstiges

- Ausgewählte Geräte bedienen, z.B. Radio, Fernseher (Musik abspielen, gemeinsam alte Fotos ansehen)
- Angehörige benachrichtigen und informieren
- Vernetzung mit der Wohnung (Erkennen wo sie sich selbst aufhält, wo sich weitere Personen aufhalten, ob ausgewählte Gegenstände und Möbelstücke benutzt werden)

Quelle: eigene Darstellung, Puppenbild © 2016 Matthies Spielprodukte GmbH + Co. KG / Living Puppets

Das Projekt "OurPuppet – Pflegeunterstützung mit einer interaktiven Puppe für informell Pflegende" wird gefördert vom Bundesministerium für Bildung und Forschung. Projektpartner sind Anasoft Technology AG, DRK-Kreisverband Bochum e.V./DRK Alzheimerhilfe, Forschungsgesellschaft für Gerontologie e.V. / Institut für Gerontologie an der TU Dortmund, FTK e.V. Forschungsinstitut für Telekommunikation und Kooperation, Hochschule Niederrhein, Hochschule Rhein-Waal, Matthies Spielprodukte GmbH & Co. KG, Technische Universität Berlin. http://www.ourpuppet.de (Laufzeit 05/2016 – 04/2019)

Verena Reuter, Tel.: 0231-728488-16, eMail: vreuter@post.tu-dortmund.de Dr. Andrea Kuhlmann, Tel.: 0231-728488-17, eMail: andrea.kuhlmann@tu-dortmund.de